

TOREADOR

Nombre:

Naturaleza:

Afiliación:

Jugador:

Conducta:

Generación:

Crónica:

Concepto:

Sire:

Atributos

Físicos

Fuerza_____00000 0000
Destreza_____00000 0000
Resistencia_____00000 0000

Sociales

Carisma_____00000 0000
Manipulación_____00000 0000
Apariencia_____00000 0000

Mentales

Percepción_____00000 0000
Inteligencia_____00000 0000
Astucia_____00000 0000

Habilidades

Talentos

Alerta_____00000 0000
Atletismo_____00000 0000
Callejeo_____00000 0000
Consciencia_____00000 0000
Empatía_____00000 0000
Expresión_____00000 0000
Intimidación_____00000 0000
Liderazgo_____00000 0000
Pelea_____00000 0000
Subterfugio_____00000 0000

Técnicas

Armas de Fuego_____00000 0000
Artesanía_____00000 0000
Conducir_____00000 0000
Etiqueta_____00000 0000
Interpretación_____00000 0000
Latrocinio_____00000 0000
Pelea con Armas_____00000 0000
Sigilo_____00000 0000
Supervivencia_____00000 0000
T.c. Animales_____00000 0000

Conocimientos

Academicismo_____00000 0000
Ciencias_____00000 0000
Finanzas_____00000 0000
Informática_____00000 0000
Investigación_____00000 0000
Leyes_____00000 0000
Medicina_____00000 0000
Ocultismo_____00000 0000
Política_____00000 0000
Tecnología_____00000 0000

Ventajas

Disciplinas

_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000

Trasfondos

_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000

Virtudes

_____00000
_____00000
Coraje_____00000

Humanidad/Senda

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Porte: _____()

Fuerza de Voluntad

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Reserva de Sangre

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sangre por turno: _____

Salud

Magullado ☐
Lastimado - 1 ☐
Lesionado - 1 ☐
Herido - 2 ☐
Malherido - 2 ☐
Tullido - 5 ☐
Incapacitado ☐

Debilidad

Experiencia

TOREADADOR

← Méritos y Defectos →

Mérito

Coste

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Defecto

Coste

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

← Otros Rasgos →

| | | |
|-------|-------|------|
| _____ | OOOOO | OOOO |
| _____ | OOOOO | OOOO |
| _____ | OOOOO | OOOO |
| _____ | OOOOO | OOOO |
| _____ | OOOOO | OOOO |
| _____ | OOOOO | OOOO |
| _____ | OOOOO | OOOO |
| _____ | OOOOO | OOOO |
| _____ | OOOOO | OOOO |

← Sendas →

| | |
|-------|-------|
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |
| _____ | OOOOO |

← Rituales →

Ritual

Nivel

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

← Historia →

Objetivos

← Descripción →

Edad:

Edad aparente:

R.I.P:

Sexo:

Raza:

Pelo:

Ojos:

Altura:

Peso:

Nacionalidad:

← Aliados y Contactos →

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

← Herramientas y equipo →

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

← Combate →

Arma/Ataque

Dif. Daño Alcance Frecuencia Cargador Ocultación

| | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |