

# NOSFERATU

Nombre:

Naturaleza:

Afiliación:

Jugador:

Conducta:

Generación:

Crónica:

Concepto:

Sire:

## Atributos

### Físicos

Fuerza\_\_\_\_\_00000 0000  
Destreza\_\_\_\_\_00000 0000  
Resistencia\_\_\_\_\_00000 0000

### Sociales

Carisma\_\_\_\_\_00000 0000  
Manipulación\_\_\_\_\_00000 0000  
Apariencia\_\_\_\_\_00000 0000

### Mentales

Percepción\_\_\_\_\_00000 0000  
Inteligencia\_\_\_\_\_00000 0000  
Astucia\_\_\_\_\_00000 0000

## Habilidades

### Talentos

Alerta\_\_\_\_\_00000 0000  
Atletismo\_\_\_\_\_00000 0000  
Callejeo\_\_\_\_\_00000 0000  
Consciencia\_\_\_\_\_00000 0000  
Empatía\_\_\_\_\_00000 0000  
Expresión\_\_\_\_\_00000 0000  
Intimidación\_\_\_\_\_00000 0000  
Liderazgo\_\_\_\_\_00000 0000  
Pelea\_\_\_\_\_00000 0000  
Subterfugio\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

### Técnicas

Armas de Fuego\_\_\_\_\_00000 0000  
Artesanía\_\_\_\_\_00000 0000  
Conducir\_\_\_\_\_00000 0000  
Etiqueta\_\_\_\_\_00000 0000  
Interpretación\_\_\_\_\_00000 0000  
Latrocinio\_\_\_\_\_00000 0000  
Pelea con Armas\_\_\_\_\_00000 0000  
Sigilo\_\_\_\_\_00000 0000  
Supervivencia\_\_\_\_\_00000 0000  
T.c. Animales\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

### Conocimientos

Academicismo\_\_\_\_\_00000 0000  
Ciencias\_\_\_\_\_00000 0000  
Finanzas\_\_\_\_\_00000 0000  
Informática\_\_\_\_\_00000 0000  
Investigación\_\_\_\_\_00000 0000  
Leyes\_\_\_\_\_00000 0000  
Medicina\_\_\_\_\_00000 0000  
Ocultismo\_\_\_\_\_00000 0000  
Política\_\_\_\_\_00000 0000  
Tecnología\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

## Ventajas

### Disciplinas

\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

### Trasfondos

\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

### Virtudes

\_\_\_\_\_00000  
\_\_\_\_\_00000  
Coraje\_\_\_\_\_00000

### Humanidad/Senda

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
Porte: \_\_\_\_\_( )

### Fuerza de Voluntad

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
□□□□□□□□□□

### Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: \_\_\_\_\_

### Salud

Magullado ☐  
Lastimado - 1 ☐  
Lesionado - 1 ☐  
Herido - 2 ☐  
Malherido - 2 ☐  
Tullido - 5 ☐  
Incapacitado ☐

### Debilidad

### Experiencia

[illegible]

## Historia

## Coste


## Coste


## Descripción

[illegible]

**Edad:** \_\_\_\_\_ **Pelo:** \_\_\_\_\_  
**Edad aparente:** \_\_\_\_\_ **Ojos:** \_\_\_\_\_  
**R.I.P:** \_\_\_\_\_ **Altura:** \_\_\_\_\_  
**Sexo:** \_\_\_\_\_ **Peso:** \_\_\_\_\_  
**Raza:** \_\_\_\_\_ **Nacionalidad:** \_\_\_\_\_

## Nivel

[illegible]

## ◆ Aliados y Contactos ◆

[illegible]

## ◆———— Herramientas y equipo ———◆


## ◆————◆ **Combate** ◆————◆

Dif.	Daño	Alcance	Frecuencia	Cargador	Ocultación
------	------	---------	------------	----------	------------

[illegible]