

# BRUJAH

Nombre:

Naturaleza:

Afiliación:

Jugador:

Conducta:

Generación:

Crónica:

Concepto:

Sire:

## Atributos

### Físicos

Fuerza\_\_\_\_\_00000 0000  
Destreza\_\_\_\_\_00000 0000  
Resistencia\_\_\_\_\_00000 0000

### Sociales

Carisma\_\_\_\_\_00000 0000  
Manipulación\_\_\_\_\_00000 0000  
Apariencia\_\_\_\_\_00000 0000

### Mentales

Percepción\_\_\_\_\_00000 0000  
Inteligencia\_\_\_\_\_00000 0000  
Astucia\_\_\_\_\_00000 0000

## Habilidades

### Talentos

Alerta\_\_\_\_\_00000 0000  
Atletismo\_\_\_\_\_00000 0000  
Callejeo\_\_\_\_\_00000 0000  
Consciencia\_\_\_\_\_00000 0000  
Empatía\_\_\_\_\_00000 0000  
Expresión\_\_\_\_\_00000 0000  
Intimidación\_\_\_\_\_00000 0000  
Liderazgo\_\_\_\_\_00000 0000  
Pelea\_\_\_\_\_00000 0000  
Subterfugio\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

### Técnicas

Armas de Fuego\_\_\_\_\_00000 0000  
Artesanía\_\_\_\_\_00000 0000  
Conducir\_\_\_\_\_00000 0000  
Etiqueta\_\_\_\_\_00000 0000  
Interpretación\_\_\_\_\_00000 0000  
Latrocinio\_\_\_\_\_00000 0000  
Pelea con Armas\_\_\_\_\_00000 0000  
Sigilo\_\_\_\_\_00000 0000  
Supervivencia\_\_\_\_\_00000 0000  
T.c. Animales\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

### Conocimientos

Academicismo\_\_\_\_\_00000 0000  
Ciencias\_\_\_\_\_00000 0000  
Finanzas\_\_\_\_\_00000 0000  
Informática\_\_\_\_\_00000 0000  
Investigación\_\_\_\_\_00000 0000  
Leyes\_\_\_\_\_00000 0000  
Medicina\_\_\_\_\_00000 0000  
Ocultismo\_\_\_\_\_00000 0000  
Política\_\_\_\_\_00000 0000  
Tecnología\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

## Ventajas

### Disciplinas

\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

### Trasfondos

\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

### Virtudes

\_\_\_\_\_00000  
\_\_\_\_\_00000  
\_\_\_\_\_00000  
Coraje\_\_\_\_\_00000

## Humanidad/Senda

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Porte: \_\_\_\_\_( )

## Fuerza de Voluntad

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

## Reserva de Sangre

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sangre por turno: \_\_\_\_\_

## Salud

Magullado ☐  
Lastimado - 1 ☐  
Lesionado - 1 ☐  
Herido - 2 ☐  
Malherido - 2 ☐  
Tullido - 5 ☐  
Incapacitado ☐

## Debilidad

## Experiencia

# BRUJAH

## ← Méritos y Defectos →

Mérito

Coste

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Defecto

Coste

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## ← Otros Rasgos →

_____	OOOOO	OOOO
_____	OOOOO	OOOO
_____	OOOOO	OOOO
_____	OOOOO	OOOO
_____	OOOOO	OOOO
_____	OOOOO	OOOO
_____	OOOOO	OOOO
_____	OOOOO	OOOO
_____	OOOOO	OOOO
_____	OOOOO	OOOO

## ← Sendas →

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

## ← Rituales →

Ritual

Nivel

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## ← Historia →

Objetivos

## ← Descripción →

Edad: \_\_\_\_\_  
Edad aparente: \_\_\_\_\_  
R.I.P: \_\_\_\_\_  
Sexo: \_\_\_\_\_  
Raza: \_\_\_\_\_

Pelo: \_\_\_\_\_  
Ojos: \_\_\_\_\_  
Altura: \_\_\_\_\_  
Peso: \_\_\_\_\_  
Nacionalidad: \_\_\_\_\_

## ← Aliados y Contactos →

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## ← Herramientas y equipo →

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## ← Combate →

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Frecuencia	Cargador	Ocultación
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____