

Sire:  
Generación:  
Refugio:

Percepción — ●○○○○○○○○○  
Inteligencia—●○○○○○○○○○  
Astucia     ●○○○○○○○○○

Burocracia _____	
Ciencias _____	
Finanzas _____	
Informática _____	
Investigación _____	
Leyes _____	
Lingüística _____	
Medicina _____	
Ocultismo _____	
Política _____	

Consciencia/Convicción ● ○ ○ ○ ○

Autocontrol/Instinto \_\_\_\_ ● ○ ○ ○ ○

Coraje \_\_\_\_\_ ● ○ ○ ○ ○

*Debe Tirar Autocontrol Instinto*  
*Para no cometer el Crimen Elegido*









# Ravnos



## Trasfondos Ampliados

**Aliados**

---

---

---

**Mentor**

---

---

---

**Contactos**

---

---

---

**Recursos**

---

---

---

**Fama**

---

---

---

**Criados**

---

---

---

**Rebaño**

---

---

---

**Posición**

---

---

---

**Influencia**

---

---

---

**Otros**

---

---

---

## Posesiones

**Equipo (Transportado)**

---

---

---

---

**Pertenencias (Guardadas)**

---

---

---

---

**Terreno De Alimentación**

---

---

---

**Vehículo**

---

---

---

## Refugio

**Localización**

---

---

---

---

---

---

**Descripción**

---

---

---

---

---

---





## Preludio

[illegible]

**Sexo:** \_\_\_\_\_

## Boceto De Personaje