

Sire:
Generación:
Refugio:

	<input type="checkbox"/>	Magullado	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Lastimado -1	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Lesionado -1	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Herido -2	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Malherido -2	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Tullido -5	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Incapacitado	<input type="checkbox"/>
Debilidad			
<i>Deben Dormir al Menos con Dos Puñados de Tierra Natal +1 A la Dificultad Contra el Frenesi</i>			



Tzimisce



Trasfondos Ampliados

Aliados

Contactos

Fama

Rebaño

Influencia

Mentor

Recursos

Criados

Posición

Otros

Posesiones

Equipo (Transportado)

Terreno De Alimentación

Pertenencias (Guardadas)

Vehículo

Refugio

Localización

Descripción



Preludio

[illegible]

Sexo: _____

Boceto De Personaje