



VICTORIAN AGE VAMPIRE

NOMBRE:

NATURALEZA:

GENERACIÓN:

JUGADOR:

CONDUCTA:

SIRE:

CRÓNICA:

CONCEPTO:

REFUGIO:

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Fuerza _____ ●○○○○
Destreza _____ ●○○○○
Resistencia _____ ●○○○○

SOCIALES

Carisma _____ ●○○○○
Manipulación _____ ●○○○○
Apariencia _____ ●○○○○

MENTALES

Percepción _____ ●○○○○
Inteligencia _____ ●○○○○
Astucia _____ ●○○○○

HABILIDADES

TALENTOS

Alerta _____ ○○○○○
Atletismo _____ ○○○○○
Callejeo _____ ○○○○○
Empatía _____ ○○○○○
Esquivar _____ ○○○○○
Expresión _____ ○○○○○
Intimidación _____ ○○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○
Pelea _____ ○○○○○
Subterfugio _____ ○○○○○

TÉCNICAS

Armas C.C. _____ ○○○○○
Armas Fuego _____ ○○○○○
Equitación _____ ○○○○○
Etiqueta _____ ○○○○○
Interpretación _____ ○○○○○
Pericias _____ ○○○○○
Seguridad _____ ○○○○○
Sigilo _____ ○○○○○
Supervivencia _____ ○○○○○
T. Animales _____ ○○○○○

CONOCIMIENTOS

Academicismo _____ ○○○○○
Ciencia _____ ○○○○○
Enigmas _____ ○○○○○
Finanzas _____ ○○○○○
Investigación _____ ○○○○○
Leyes _____ ○○○○○
Lingüística _____ ○○○○○
Medicina _____ ○○○○○
Ocultismo _____ ○○○○○
Política _____ ○○○○○

VENTAJAS

TRASFONDOS

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

DISCIPLINAS

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

VIRTUDES

Conciencia _____ ●○○○○

Autocontrol _____ ●○○○○

Coraje _____ ●○○○○

MÉRITOS / DEFECTOS

HUMANIDAD / CAMINO

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

FUERZA DE VOLUNTAD

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

RESERVA DE SANGRE

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

SALUD

Magullado ☐
Lastimado -1 ☐
Lesionado -1 ☐
Herido -2 ☐
Malherido -2 ☐
Tullido -5 ☐
Incapacitado ☐

DEBILIDAD

